

Início a Programação

O Limelight suporta os protocolos REST/HTTP, Websocket, Modbus e NetworkTables para dados de mira, dados de status e configuração ao vivo. Formatos de saída JSON, Protobuf e bruto estão disponíveis. Consulte a seção de APIs da documentação para obter mais informações.

Para equipes de FRC, o protocolo recomendado é o [NetworkTables](#). O Limelight envia todos os dados de mira, incluindo um despejo completo em JSON, para o NetworkTables a 100hz. As equipes também podem definir controles, como ledMode, janela de corte e mais via NetworkTables. As equipes de FRC podem usar as bibliotecas Limelight Lib Java e C++ para começar com o Limelight em segundos. Limelight Lib é a maneira mais fácil de começar.

Biblioteca Limelight:

[Java](#), [C++](#)

Java

```
double tx = LimelightHelpers.getTX("");
```

C++

```
#include "LimelightHelpers.h"
```

```
double tx = LimelightHelpers::getTX("");  
double ty = LimelightHelpers::getTY("");
```

Python

```
wip
```

NetworkTables

Java

```
import edu.wpi.first.wpilibj.smartdashboard.SmartDashboard;
import edu.wpi.first.networktables.NetworkTable;
import edu.wpi.first.networktables.NetworkTableEntry;
import edu.wpi.first.networktables.NetworkTableInstance;
```

```
NetworkTable table = NetworkTableInstance.getDefault().getTable("limelight");
NetworkTableEntry tx = table.getEntry("tx");
NetworkTableEntry ty = table.getEntry("ty");
NetworkTableEntry ta = table.getEntry("ta");

//Lê os valores periodicamente
double x = tx.getDouble(0.0);
double y = ty.getDouble(0.0);
double area = ta.getDouble(0.0);

//Manda o valor para a smart dashboard periodicamente
SmartDashboard.putNumber("LimelightX", x);
SmartDashboard.putNumber("LimelightY", y);
SmartDashboard.putNumber("LimelightArea", area);
```

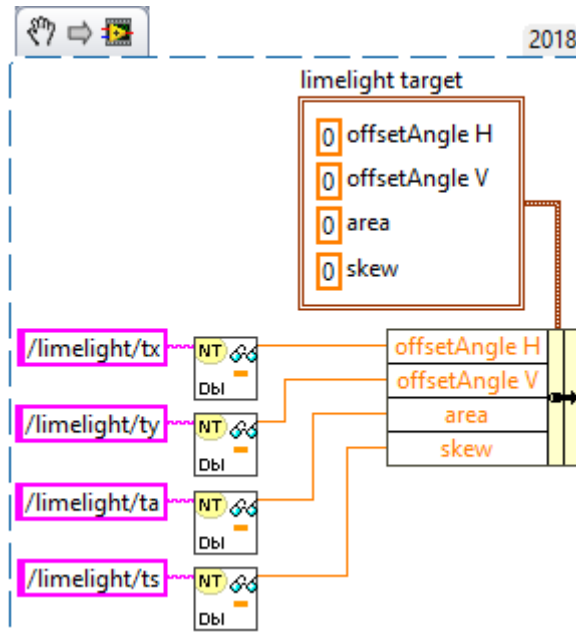
C++

```
#include "frc/smartdashboard/Smartdashboard.h"
#include "networktables/NetworkTable.h"
#include "networktables/NetworkTableInstance.h"
#include "networktables/NetworkTableEntry.h"
#include "networktables/NetworkTableValue.h"
#include "wpi/span.h"
```

```
std::shared_ptr<nt::NetworkTable> table = nt::NetworkTableInstance::GetDefault().GetTable("limelight");
double targetOffsetAngle_Horizontal = table->GetNumber("tx", 0.0);
double targetOffsetAngle_Vertical = table->GetNumber("ty", 0.0);
```

```
double targetArea = table->GetNumber("ta",0.0);  
double targetSkew = table->GetNumber("ts",0.0);
```

LabVIEW



Python

```
import cv2  
import numpy as np  
  
# runPipeline() é chamado todo frame pelo backend da Limelight  
def runPipeline(image, llobot):  
    # converte a imagem de input para o espaço de cor do HSV  
    img_hsv = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2HSV)  
    # converte o hsv para uma imagem binaria removendo qualquer pixel  
    # que não sejam de acordo com os seguintes valores minimos e máximos do HSV  
    img_threshold = cv2.inRange(img_hsv, (60, 70, 70), (85, 255, 255))  
  
    # ache contornos na nova imagem binaria  
    contours, _ = cv2.findContours(img_threshold,  
    cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)  
  
    largestContour = np.array([[]])  
  
    # inicializa um array vazio para mandar devolta ao robô
```

```
lpython = [0,0,0,0,0,0,0,0]

# se os contornos foram detectados, desenhe eles
if len(contours) > 0:
    cv2.drawContours(image, contours, -1, 255, 2)
    # grava o maior contorno
    largestContour = max(contours, key=cv2.contourArea)

    # pega a caixa delimitadora não rotacionada que envolve o contorno
    x,y,w,h = cv2.boundingRect(largestContour)

    # desenha a caixa delimitadora não rotacionada
    cv2.rectangle(image,(x,y),(x+w,y+h),(0,255,255),2)

    # grave alguns dados customizados para mandar devolta ao robô
    lpython = [1,x,y,w,h,9,8,7]

#retorna o maior contor para a mira da LL, a imagem modificada, e os dados customizados
return largestContour, image, lpython
```

Revisão #5

Criado 15 dezembro 2023 10:45:31 por Enzo Coutinho

Atualizado 18 dezembro 2023 12:08:21 por Luca Carvalho