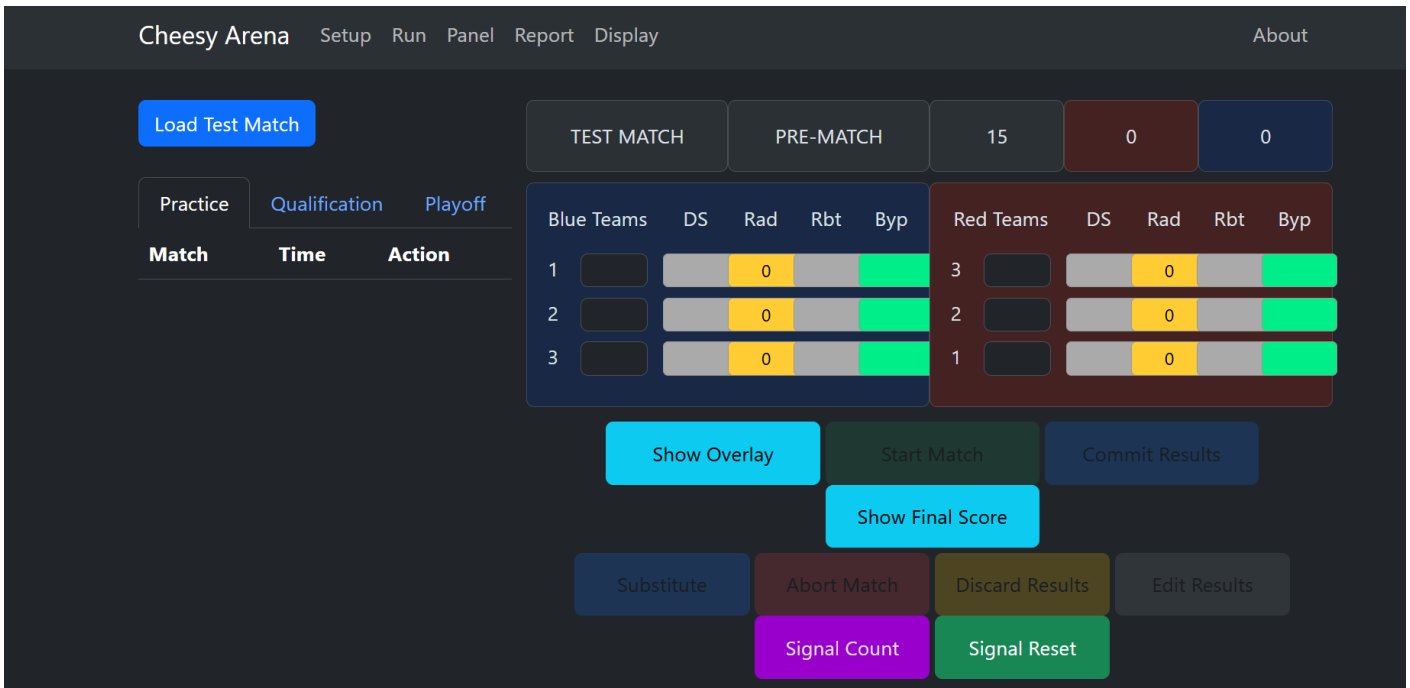
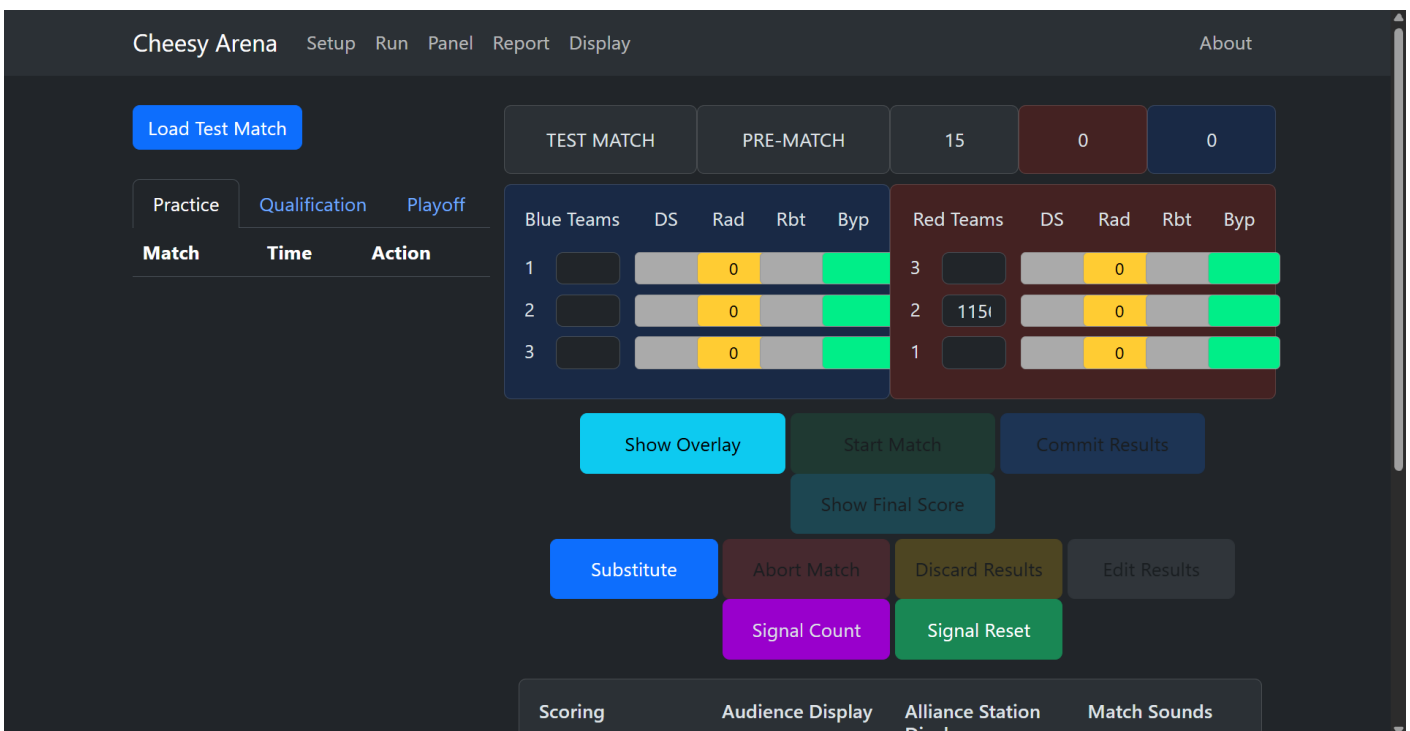


Executando uma Partida

1. Clique em *Run* na página inicial;
2. Acesse *Match Play* no menu suspenso;



3. Adicione o número do time conforme sua posição na Driver Station;



4. Clique em *Substitue*;

- A partir deste momento os times são configurados no VH-113;
- Quando forem estabelecidos as conexões com a Driver Station, rádio VH-109 e controlador do robô, a janela abaixo deve aparecer indicando as informações do robô (ex. 1156);
- Quando um time não está conectado as informações ficam vazias ou vermelhas (ex. 9999);

TEST MATCH					PRE-MATCH					15	0	0
Blue Teams	DS	Rad	Rbt	Byp	Red Teams	DS	Rad	Rbt	Byp			
1	999!	9999			3	999!	9997					
2	999!	9998			2	115!	0.09Mb	1156	11.6V			
3		0			1		0					

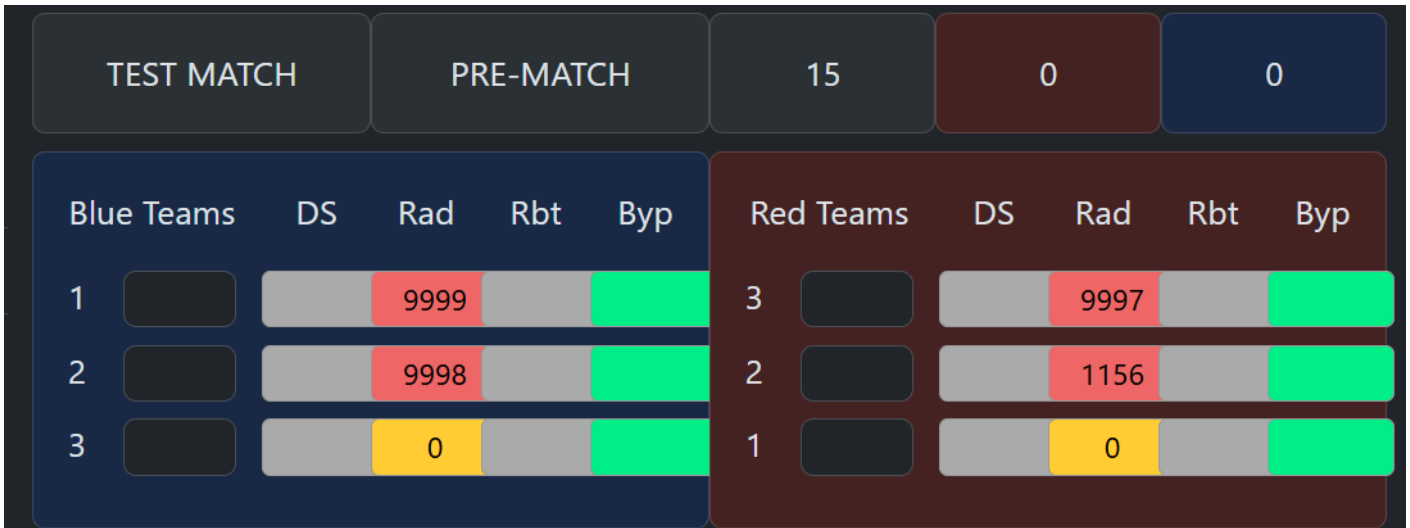
- Caso algum robô não esteja apto para jogar é possível fazer um *Bypass* clicando nos ícones verdes abaixo de **Byp**;
 - Dessa forma será possível inicializar a partida;

TEST MATCH					PRE-MATCH					15	0	0
Blue Teams	DS	Rad	Rbt	Byp	Red Teams	DS	Rad	Rbt	Byp			
1	999!	9999		B	3	999!	9997		B			
2	999!	9998		B	2	115!	0.11Mb	1156	11.7V			
3		0		B	1		0		B			

Buttons: Show Overlay, Start Match, Commit Results

5. Clique em *Start Match* para começar a partida;

6. Após finalizado o VH-113 será restaurado e as informações não irão aparecer;
- A partir deste ponto é possível publicar resultados ou alterar pontuação;



7. Para inicializar outra partida clique em *Load Test Match*, de forma a zerar todos os campos.

Cheesy Arena Setup Run Panel Report Display About

Load Test Match

Practice Qualification Playoff

Match	Time	Action
1		
2		
3		

Blue Teams	DS	Rad	Rbt	Byp
1	0			
2	0			
3	0			

Red Teams	DS	Rad	Rbt	Byp
3	0			
2	0			
1	0			

TEST MATCH PRE-MATCH 15 0 0

Show Overlay Start Match Commit Results

Show Final Score

Substitute Abort Match Discard Results Edit Results

Signal Count Signal Reset

Revisão #2

Criado 14 abril 2026 12:45:36 por Enzo

Atualizado 14 abril 2026 16:52:13 por Enzo