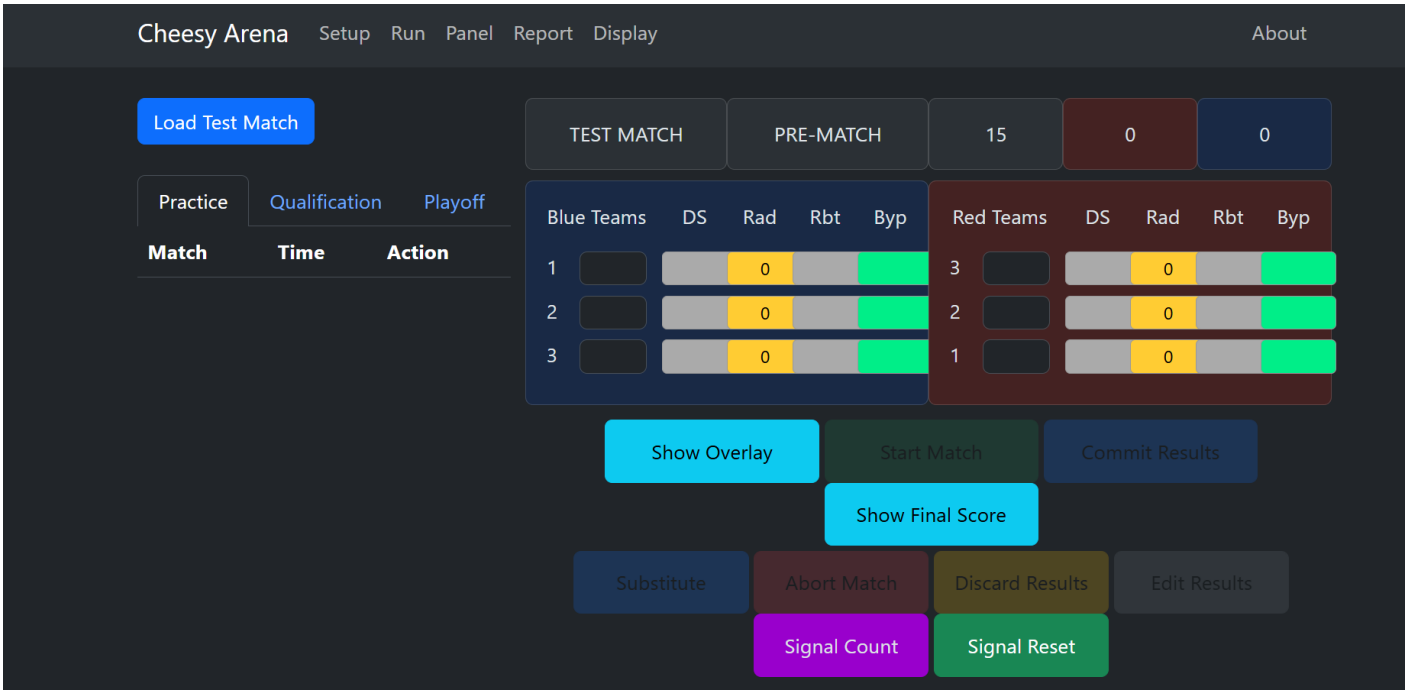
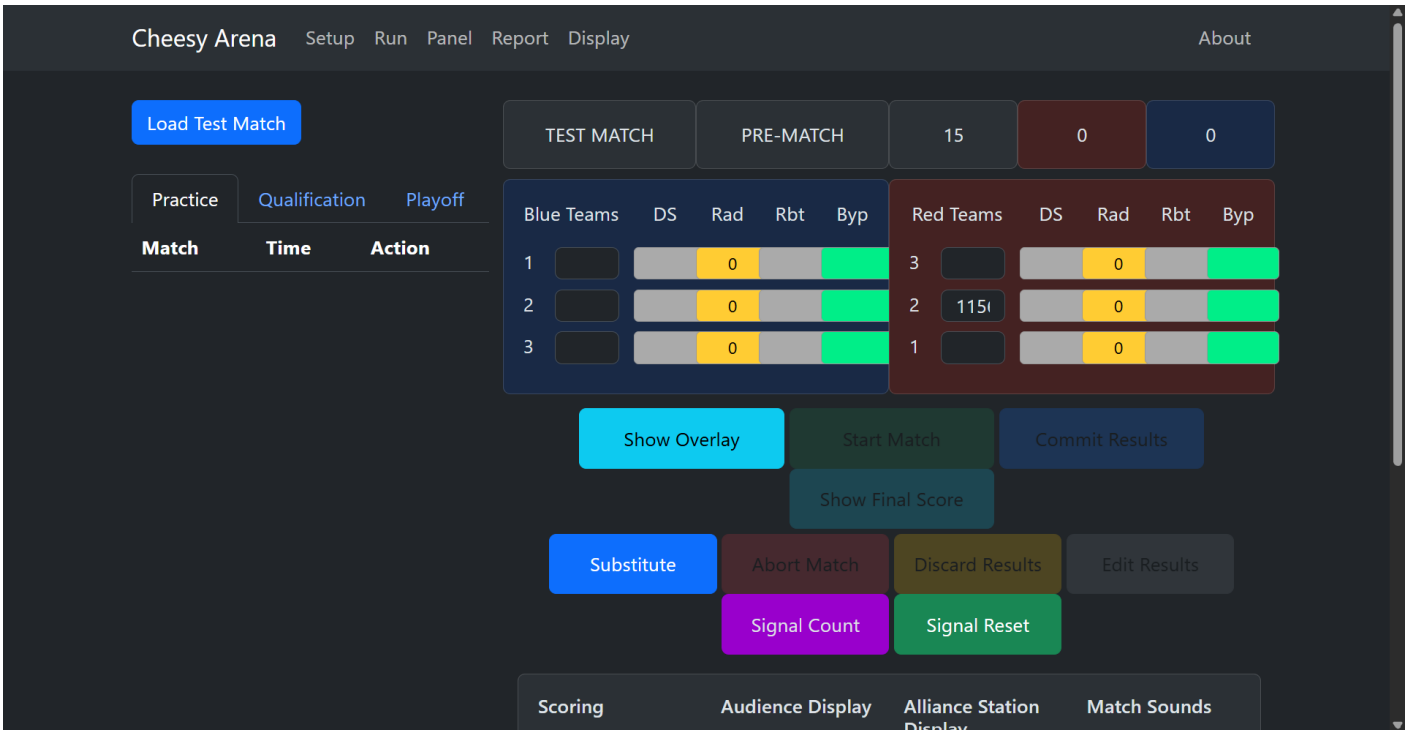
Executando uma Partida

1. Clique em *Run* na página inicial;
2. Acesse *Match Play* no menu suspenso;

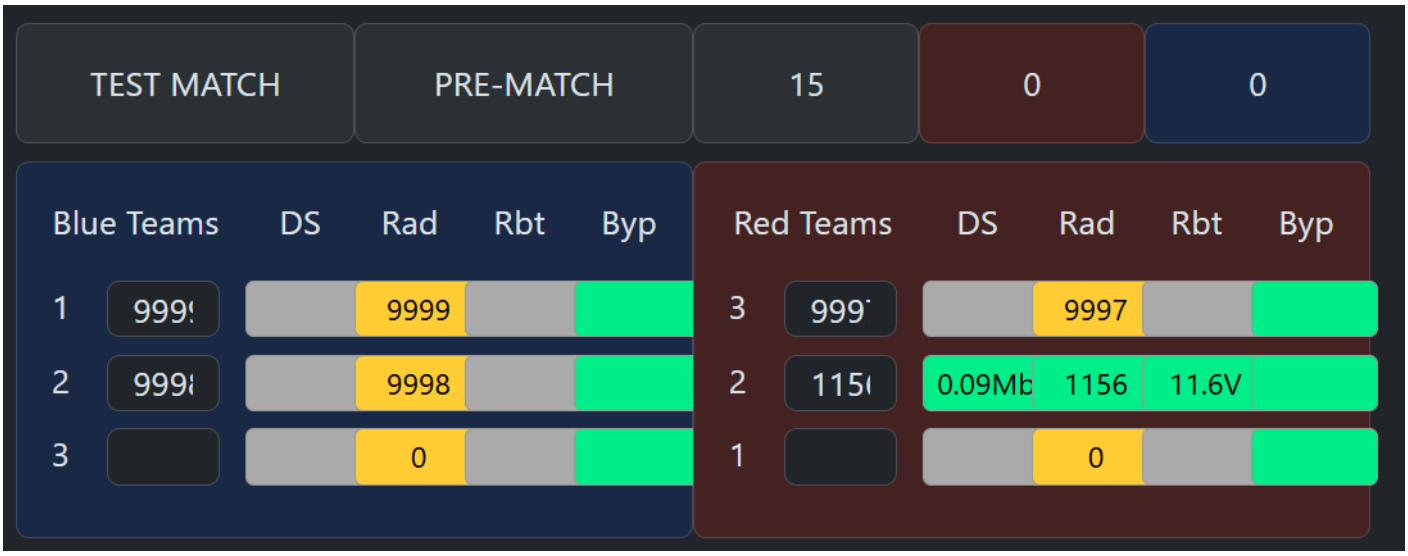


3. Adicione o número do time conforme sua posição na Driver Station;

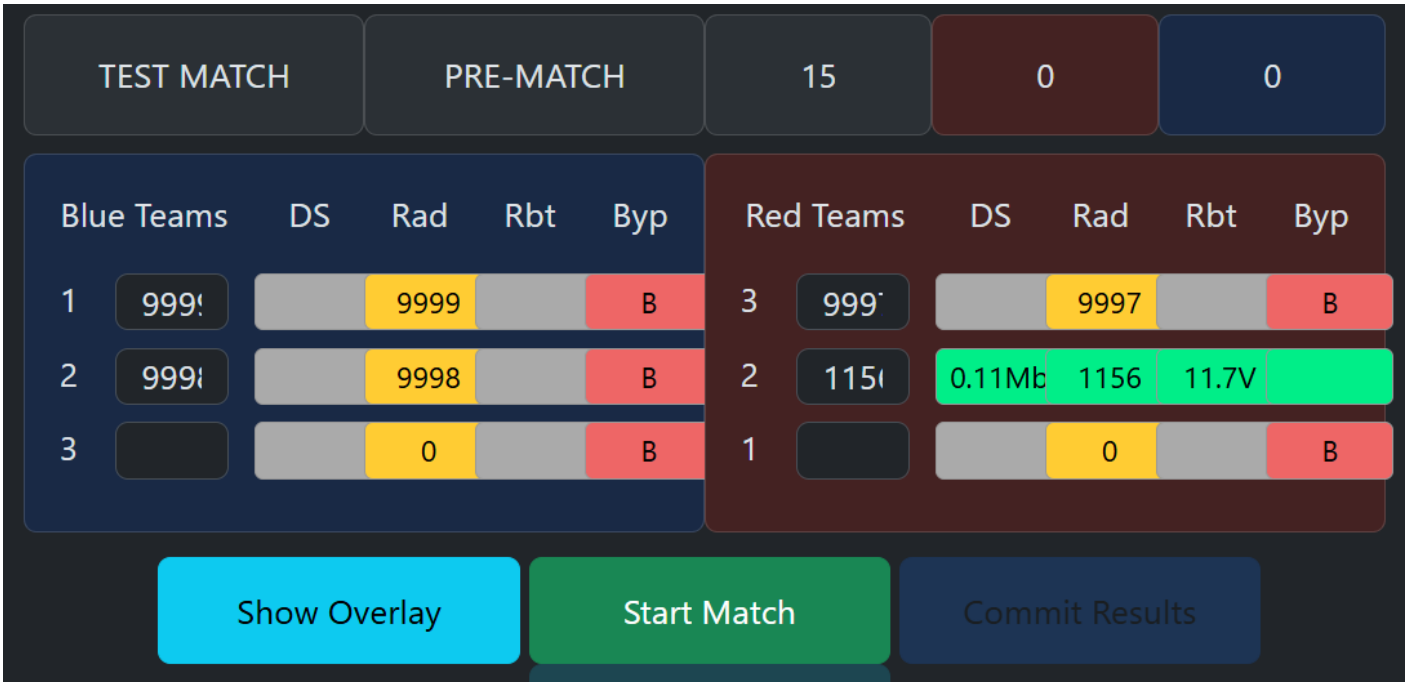


4. Clique em Substitue;
    - A partir deste momento os times são configurados no VH-113;

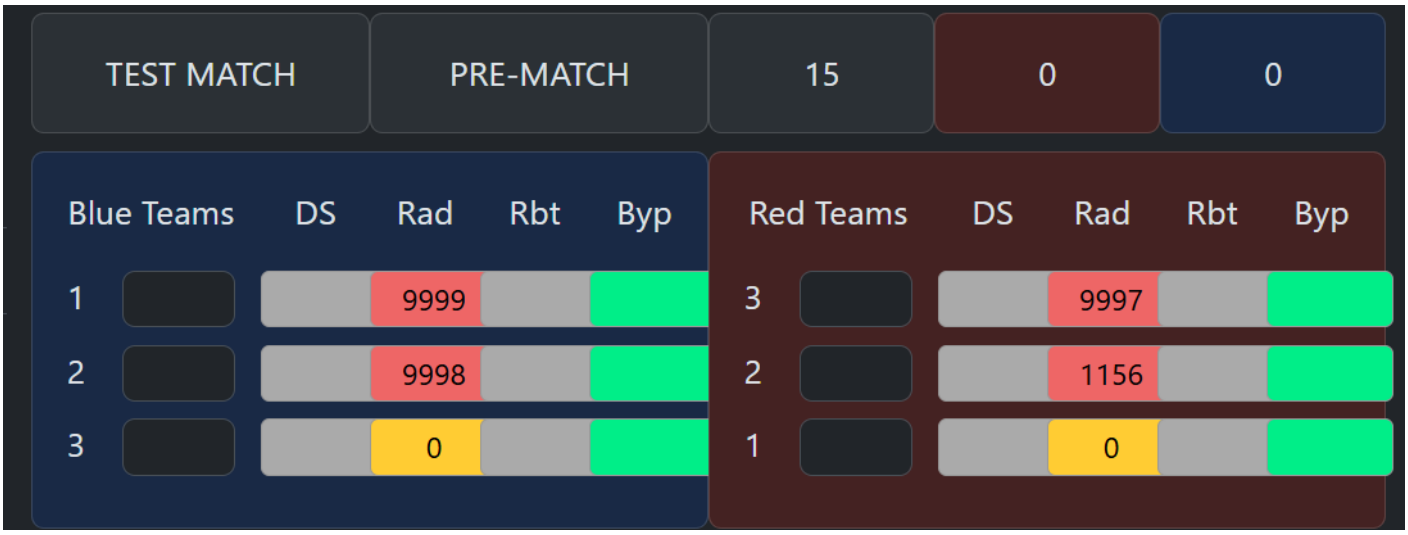
- Quando forem estabelecidos as conexões com a Driver Station, rádio VH-109 e controlador do robô, a janela abaixo deve aparecer indicando as informações do robô (ex. 1156);
- Quando um time não está conectado as informações ficam vazias ou vermelhas (ex. 9999);



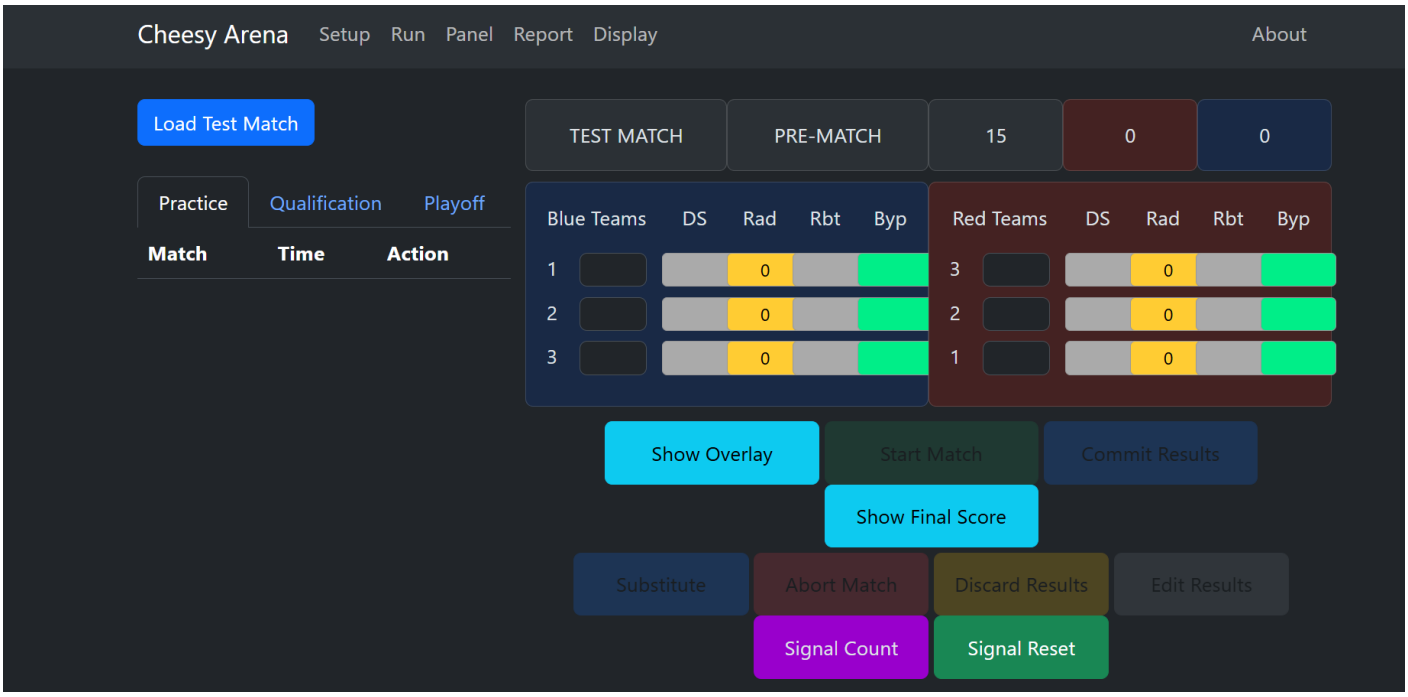
- Caso algum robô não esteja apto para jogar é possível fazer um *Bypass* clicando nos ícones verdes abaixo de ***Byp***;
    - Dessa forma será possível inicializar a partida;



5. Clique em *Start Match* para começar a partida;
6. Após finalizado o VH-113 será restaurado e as informações não irão aparecer;
    - A partir deste ponto é possível publicar resultados ou alterar pontuação;



7. Para inicializar outra partida clique em *Load Test Match*, de forma a zerar todos os campos.



Revisão #2
Criado 2026-04-14 12:45:36 UTC por Enzo
Atualizado: 2026-04-14 16:52:13 UTC por Enzo