

Mapa de valores

Antes de abordar o restante do hardware, como motores, servos, botões digitais e outros, é necessário conhecer sobre o controle (visto que maior parte da movimentação será com ele). Abaixo será mostrado uma tabela que mapeia os valores, dos botões e analógicos do gamepad.



Analógicos

| Nome | Eixo | Valores |
|--------------|------|------------|
| Left Axis Y | Y | -1.0 a 1.0 |
| Left Axis X | X | -1.0 a 1.0 |
| Right Axis Y | Y | -1.0 a 1.0 |
| Right Axis X | X | -1.0 a 1.0 |

Botões

| Nome | Valores |
|----------|---------------|
| Button A | false ou true |
| Button B | false ou true |

| Nome | Valores |
|----------|---------------|
| Button Y | false ou true |
| Button X | false ou true |

Revisão #1
Criado 14 janeiro 2025 14:24:22 por Enzo Coutinho
Atualizado 15 janeiro 2025 16:17:53 por Enzo Coutinho