

# Mapa de valores

Antes de abordar o restante do hardware, como motores, servos, botões digitais e outros, é necessário conhecer sobre o controle (visto que maior parte da movimentação será com ele). Abaixo será mostrado uma tabela que mapeia os valores, dos botões e analógicos do gamepad.



## Analógicos

Nome	Eixo	Valores
Left Axis Y	Y	-1.0 a 1.0
Left Axis X	X	-1.0 a 1.0
Right Axis Y	Y	-1.0 a 1.0
Right Axis X	X	-1.0 a 1.0

## Botões

Nome	Valores
Button A	false ou true
Button B	false ou true

Nome	Valores
Button Y	false ou true
Button X	false ou true

---

Revisão #1  
Criado 14 janeiro 2025 14:24:22 por Enzo  
Atualizado 15 janeiro 2025 16:17:53 por Enzo