

Lógica

Em praticamente qualquer programa de computador é necessário tomar decisões, isso é feito utilizando condicionais, a mesma ideia é necessária ao utilizar essa interface e mecanismos.

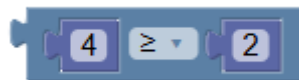
As condicionais trabalham com lógica booleana, em resumo verdadeiro ou falso. Isso será melhor visto com a seção abaixo.

Bloco de comparação

Este bloco tem por objetivo fazer comparações numéricas do tipo, **5 > 3** ou **4 > 5** - caso o resultado seja correto ele retorna verdadeiro, se não, falso.



Ele aceita como parâmetros dois tipos numérico que funcionam para a comparação. Como exemplo:

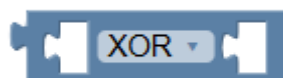


Esses números podem ser substituídos por qualquer outro bloco que retorna um tipo numérico. Como o controle.

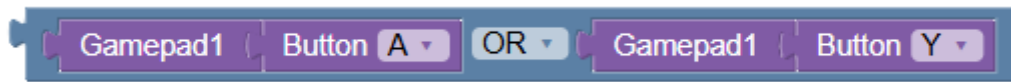
Operadores lógicos

Diferentes dos operadores numéricos que trabalham com números, esses trabalham com expressões de verdadeiro e falso. Para ver mais sobre o assunto acesse: [Operadores lógicos](#)

O bloco que opera com isso é o mostrado abaixo:



Diferente do bloco de comparação, ele recebe valores de verdadeiro e falso (booleanos). Então segue abaixo um exemplo usando o controle:



A expressão acima seria verdadeira caso qualquer um dos dois - ou mesmo os dois - botões estivessem pressionados, portanto, retornando uma instrução verdadeira

Bloco If do

Ainda dentro da categoria "Logical" é possível ver um bloco como o mostrado abaixo:

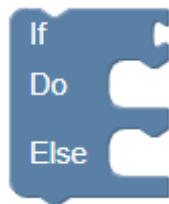


A ideia principal dele é: "Se esta expressão for verdadeira, faça isso". Para ele verificar a veracidade de algo é necessário uma condição - que em resumo é uma expressão que retorna falso ou verdadeiro.

E como dito nas seções acima, essas expressões podem ser os operadores lógicos, comparadores numéricos, ou até mesmo os valores de botões do controle.

Bloco If Else

Esse bloco é semelhante ao bloco If, com a adição de uma condição "Se não", em resumo, "Se está expressão é verdadeira, faça isso, se não, faça aquilo".



Revisão #10

Criado 14 janeiro 2025 19:34:08 por Enzo Coutinho

Atualizado 15 janeiro 2025 16:17:53 por Enzo Coutinho