

Início rápido

A presente seção tem como objetivo indicar a ordem que as páginas devem ser lidas para iniciar a utilização da EasyBoard.

Instalação

Para realizar a instalação do ambiente de programação EasySTEAM acesse a seguinte página:

[Instalação](#)

Utilização da Driver Station

Leia o seguinte capítulo para entender o uso da Driver Station: [Driver Station](#)

Como complemento também veja: [LED status](#)

Ambiente de programação

Para entender como fazer códigos próprios leia: [IDE](#)

Categorias

Leia o seguinte capítulos (e os que estão além dele) para entender a utilização da maioria dos blocos: [Controle](#)

Observação: alguns blocos desses documentos são legados e não existe mais. Mas o uso deles não se alterou drasticamente.

Revisão #2

Criado 9 julho 2025 12:13:06 por Enzo

Atualizado 9 julho 2025 13:05:11 por Enzo