

# Categoria Text

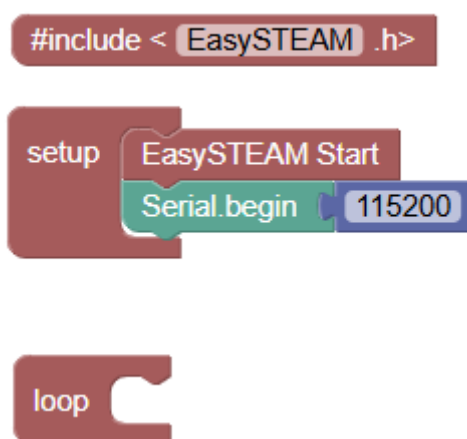
---

Geralmente, quando um código é feito, é interessante e desejável gravar a saída dele para que se possa entender o que está acontecendo - esteja funcionando (ou não).

Para fazer isso, dentro da interface foi criado uma categoria para mostrar mensagens no [monitor serial](#), que é a categoria desta página.

## Inicializando o monitor serial

Apesar de o monitor serial ser parte da interface, é preciso informar a placa EasySTEAM que é desejado abrir uma comunicação com ela. Isso é feito da forma demonstrada abaixo:



Utilizamos para iniciar a comunicação dois blocos, os quais são encontrados na categoria "Math" e "Text", em resumo, o número 115200 indica que o objetivo é abrir uma comunicação com a placa. Entender o que exatamente faz o número 115200 é um conteúdo mais difícil, que não será abordado nesse documento, mas uma explicação pode ser obtida no seguinte documento:

[Comunicação Serial](#)

## Mostrando mensagens

Para imprimir mensagens no monitor serial utilizamos algum dos seguintes blocos:

Serial.print

Serial.println

Esses blocos aceitam como argumento a maioria dos tipos que a interface possui.

Na página seguinte mostraremos como utilizar essa categoria juntamente da "Digital".

Revisão #1

Criado 15 janeiro 2025 13:27:00 por Enzo Coutinho

Atualizado 15 janeiro 2025 16:17:53 por Enzo Coutinho