Categoria de variáveis

Na grande maioria dos códigos é importante salvar os valores que os blocos retornam, isso pode ser feito utilizando a categoria de variáveis - que será explicado abaixo.

Blocos de tipos

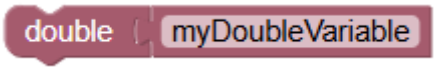
Os chamados tipos indicam quais espécies de valores podem ser armazenados nessas variáveis, como: ponto flutuante, inteiro ou texto. Veja mais em: Data types

Bloco de nome

Para criar uma variável é preciso escolher um nome para ela juntamente do tipo de valores que devem ser armazenados. Segue abaixo um exemplo de criação de variável:

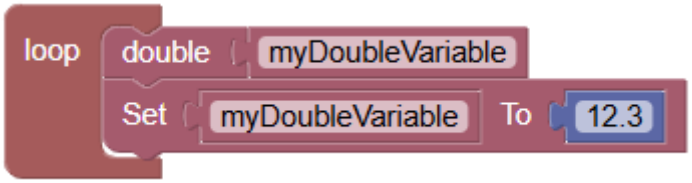
> Esse é o nome padrão da variável, o qual deve ser mudado, para fazer isso apenas clique com o botão esquerdo sobre o texto e digite o novo nome.

Como:



Definir um valor

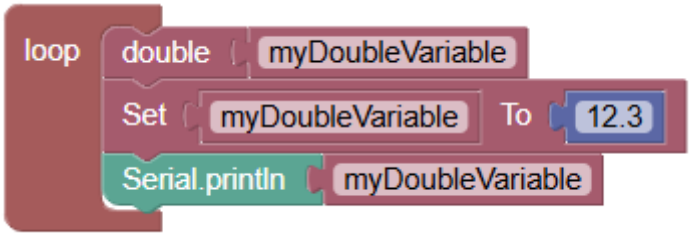
Para definir um valor se usa o bloco **set**, exemplo abaixo:



> Para definir um valor é preciso declarar a variável antes, se não é gerado um erro de compilação.

Retorno de valor

Para retornar o valor de um bloco é necessário usar somente o bloco de nome, como demonstra:



> O valor mostrado no monitor deve ser 12.3

Revisão #1
Criado 15 janeiro 2025 17:05:48 por Enzo
Atualizado 15 janeiro 2025 17:27:57 por Enzo