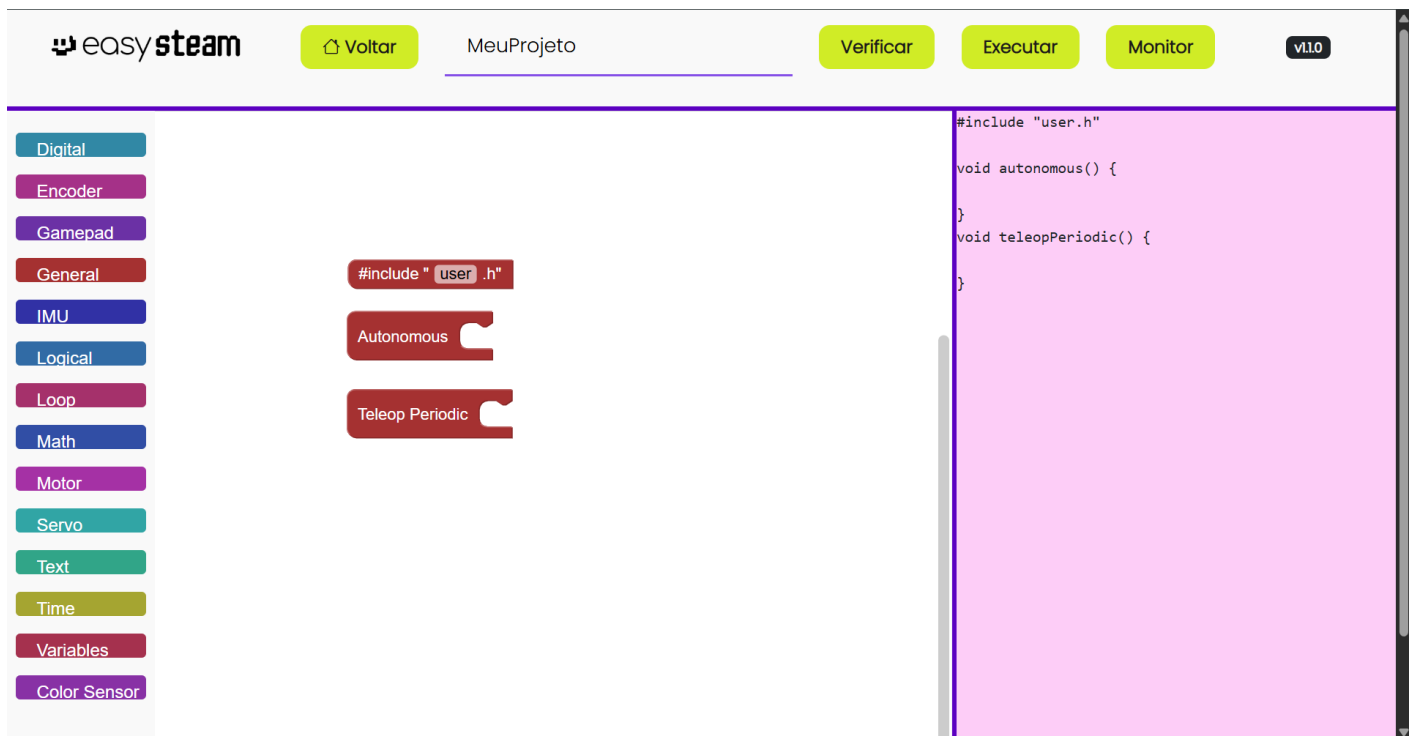


Ambiente em Blocos

Quando um projeto for aberto na página inicial (clcando com o botão esquerdo sobre o nome do código), a seguinte página deve surgir:



É possível separar a página em 4 locais distintos.

Categoria de blocos

Aqui ficam todos os blocos disponíveis para serem utilizados

Clique nas categorias para ver os blocos disponibilizados!

Área de trabalho

É a área em branco logo a direita da caixa de categorias.

Nessa página é possível perceber 3 blocos pré-definidos (**não remova nenhum**):

- Include
 - Esse bloco inclui o código da biblioteca
- Autonomous

- Esse bloco opera apenas uma vez toda vez que o robô for habilitado.
- Teleop Periodic
 - Esse bloco opera repetidamente durante a execução do robô.

Aqui os blocos podem ser colocados das categorias para fazerem parte do código!

Código gerado

O retângulo rosa é o código final gerado em texto, fundamentalmente, é o que opera na EasyBoard.

Coloque um bloco na área de trabalho e verifique o que acontece com essa janela.

Menu

Na aba de cima é possível visualizar botões, segue abaixo as descrições de cada um.

Voltar

Esse botão volta para página inicial.

Verificar

Quando clicado faz a compilação do código.

Executar

Tem a mesma funcionalidade do botão verificar, entretanto, o código depois de compilado é passado para a EasyBoard.

Monitor

Possibilita a leitura de valores por parte da placa. Caso a categoria texto seja usada para imprimir algum valor de sensor por exemplo, é com esse botão que veremos eles serem informados.

Revisão #2

Criado 8 julho 2025 17:21:44 por Enzo

Atualizado 9 julho 2025 10:57:47 por Enzo