Navegando na Driver Station

Assim que o Driver Hub estiver conectado a um Control Hub, você terá acesso a toda a interface da *Driver Station Application*. Como qualquer aplicativo, compreender os principais componentes que compõem a interface do aplicativo Driver Station vai ajudar você a utilizar o aplicativo com eficiência. Considere os seguintes componentes:



Numeração	O quê	Descrição
1	Inicializa, começa e para os programas	Disponível apenas quando um programa foi selecionado
2	Display de telemetria	Exibe saídas de telemetria. Exibe quaisquer avisos do sistema e códigos de erro

Numeração	O quê	Descrição
3	Configuração ativa	Exibe qual arquivo de configuração está ativo no momento. Se esta seção disser *no config file* você precisa ativar ou criar um arquivo de configuração.
4	Informação de rede	Exibe o nome SSID do Control Hub, a intensidade do sinal e o tempo de ping.
5	Conexões de Gamepad	Consulte conectando gamepads
6	Menu autônomo	Menu suspenso que exibe todos os programas autônomos salvos no Control Hub
7	Menu teleoperado	Menu suspenso que exibe todos os programas teleoperado salvos no Control Hub
8	Exibição de energia do sistema	Exibe a quantidade de tensão da bateria que alimenta o robô, quando conectado a um Control Hub
9	Menu de configurações	Acesse as configurações, configure o robô, reinicie o robô, verifique se o seu sistema atende aos requisitos de inspeção da competição e muito mais.
10	Timer de pratica	Um cronômetro integrado que pode ser usado para praticar diferentes partes de uma partida.

Dicas

- Se você tocar na área 4, a velocidade do link e a intensidade do sinal serão exibidas. Ele voltará a mostrar a intensidade do sinal e o tempo de ping se você tocar nele novamente.
- O número menor na área 8 é a tensão mais baixa que a *Driver Station* observou no *Control Hub*. Se você tocar na área 8, a tensão mais baixa será redefinida para a tensão atual.

Conectando Gamepads

A *Driver Station* permite a conexão de dois gamepads. Ao trabalhar com o *Driver Hub*, esses gamepads podem ser conectados a qualquer uma das três portas USB 2.0. Assim que os gamepads estiverem conectados, você precisará inicializá-los.



Para inicializar o gamepad que atuará como Usuário 1 (gamepad1, no código) pressione o botão de opções e o botão X no gamepad ao mesmo tempo. Para inicializar o Usuário 2 (gamepad2, em código) pressione o botão de opções e o botão Bolinha ao mesmo tempo.

> Para o Logitech F310 Gaming Controller e o Xbox 360 Controller para Windows, pressione start e A ao mesmo tempo para inicializar o Usuário 1 e start e B ao mesmo tempo para inicializar o Usuário 2.

Revisão #4
Criado 29 novembro 2023 17:56:28 por Luca Carvalho
Atualizado 4 janeiro 2024 12:38:27 por João Vitor Loeblein