# Driver Hub

Esta documentação é o local para responder a quaisquer perguntas relacionadas ao REV Driver Hub


- Introdução ao Driver Hub
  - Primeiros passos
  - Navegando na Driver Station

# Introdução ao Driver Hub

# Primeiros passos

Depois de receber o Driver Hub, é aconselhável desembalar o dispositivo, conectar o Driver Hub para carregar via USB-C e ligar o Driver Hub. Abaixo está o processo inicial de abertura do Driver Hub.

---

## Materiais necessários

- Driver Hub
- Cabo USB A para USB C
- Carregador USB A

## Instalação da bateria

Para instalar a bateria coloque-a com o logo da REV para fora e o -/+ localizado próximo aos contatos do dispositivo. Adicione a tampa e parafuse usando os parafusos M3.



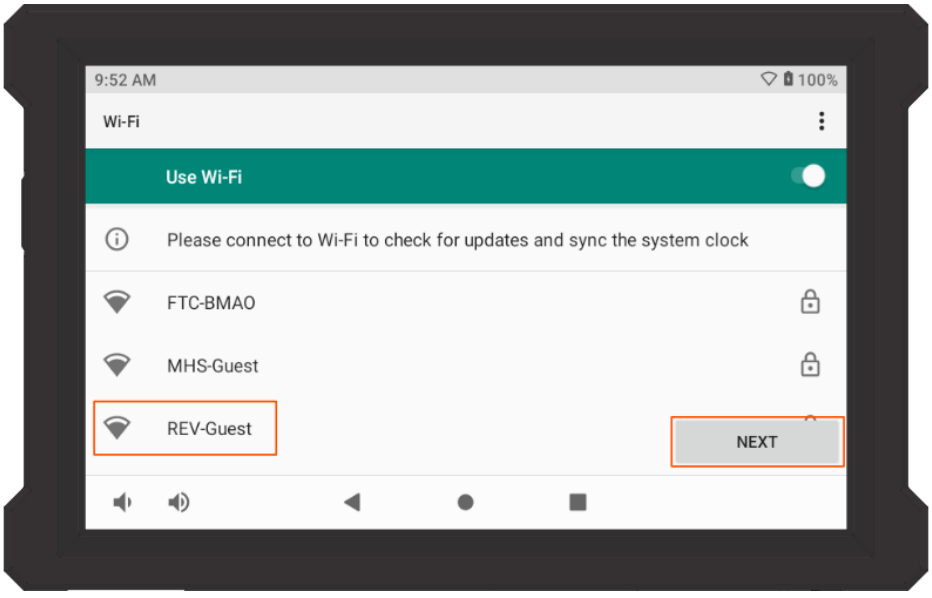

> Antes de continuar a configurar o Driver Hub, deixe a bateria carregar via USB-C ou mantenha o Driver Hub conectado a uma fonte de alimentação durante a configuração.

# Configurando o Driver Hub

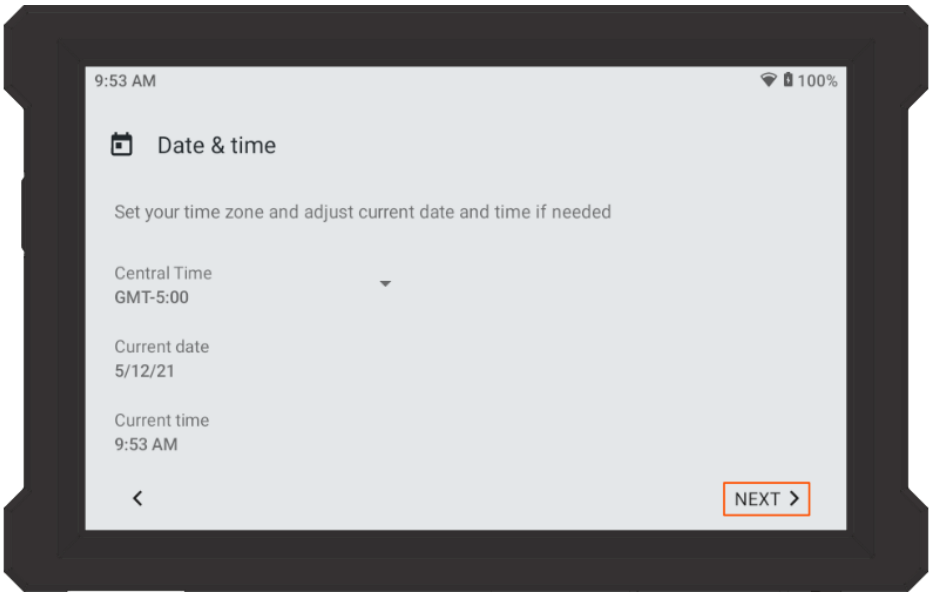
Quando o Driver Hub é ligado pela primeira vez ou um reset de fábrica é realizada, um processo de configuração inicial é necessário. Comece selecionando *next* na tela principal para continuar.



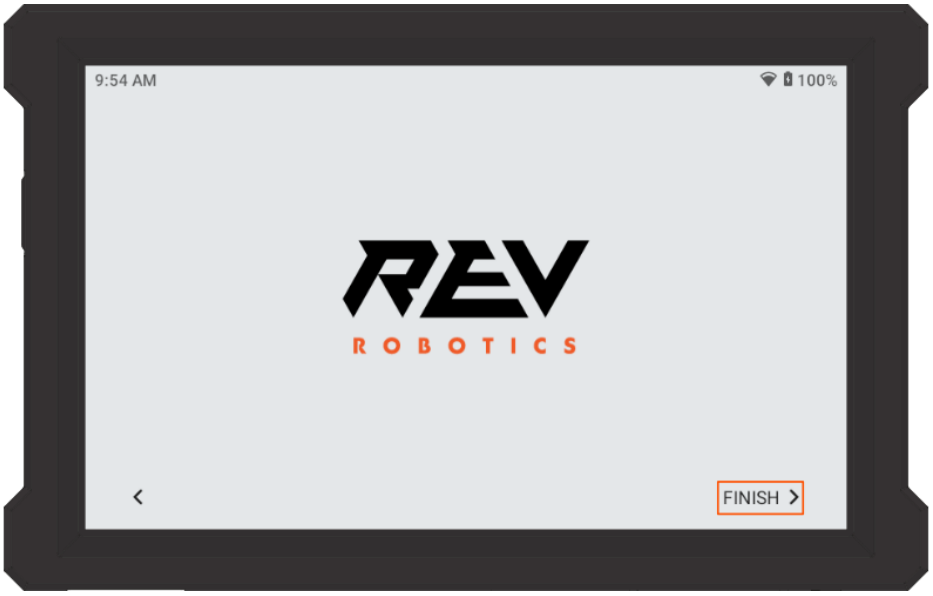

Selecione uma rede Wi-Fi local que tenha acesso à Internet, digite a senha dessa rede caso necessário, e selecione *next*.




O fuso horário e a data do dispositivo são definidos pela rede Wi-Fi local. Confirme se essas configurações estão corretas antes de prosseguir com o botão *next*.



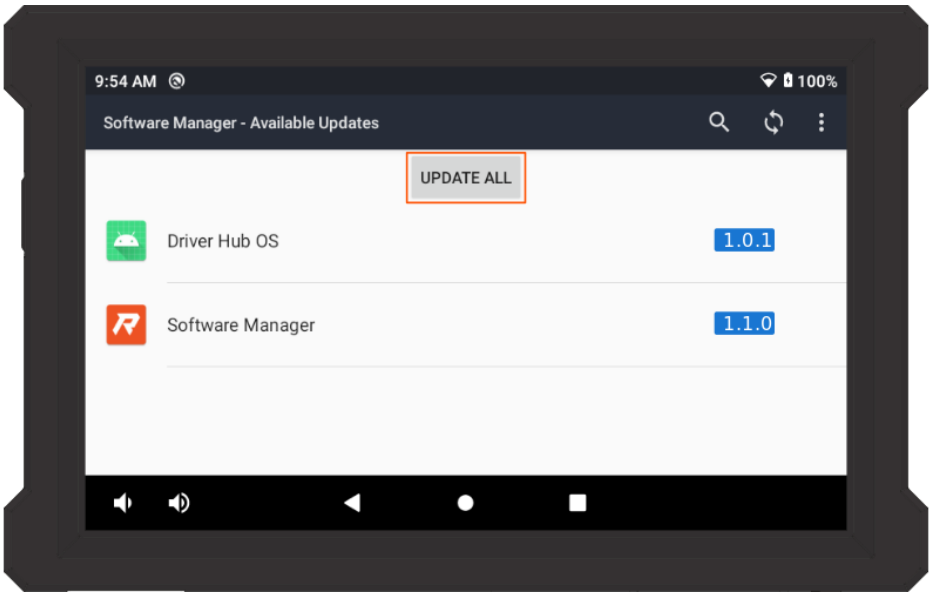

A configuração inicial está concluída! Selecione *Finish* para operar o Driver Hub.




# Atualização inicial

Após configurar o Driver Hub, o aplicativo *Software Manager* será aberto. Selecione o botão *Update All* para iniciar o download e instalação de atualizações de software para o Driver Hub.

> As atualizações podem levar alguns minutos para serem concluídas. Certifique-se de que o Driver Hub esteja com bateria o suficiente, ou apenas carregue-o durante o processo de atualização.




Agora o Driver Hub está pronto para conexão com o Control Hub

# Navegando na Driver Station

Assim que o Driver Hub estiver conectado a um Control Hub, você terá acesso a toda a interface da *Driver Station Application*. Como qualquer aplicativo, compreender os principais componentes que compõem a interface do aplicativo Driver Station vai ajudar você a utilizar o aplicativo com eficiência. Considere os seguintes componentes:




| Numeração | O quê | Descrição |
|---|---|---|
| 1 | Inicializa, começa e para os programas | Disponível apenas quando um programa foi selecionado |

| Numeração | O quê | Descrição |
|---|---|---|
| 2 | Display de telemetria | Exibe saídas de telemetria. Exibe quaisquer avisos do sistema e códigos de erro |
| 3 | Configuração ativa | Exibe qual arquivo de configuração está ativo no momento. Se esta seção disser *no config file* você precisa ativar ou criar um arquivo de configuração. |
| 4 | Informação de rede | Exibe o nome SSID do Control Hub, a intensidade do sinal e o tempo de ping. |
| 5 | Conexões de Gamepad | Consulte conectando gamepads |
| 6 | Menu autônomo | Menu suspenso que exibe todos os programas autônomos salvos no Control Hub |
| 7 | Menu teleoperado | Menu suspenso que exibe todos os programas teleoperado salvos no Control Hub |
| 8 | Exibição de energia do sistema | Exibe a quantidade de tensão da bateria que alimenta o robô, quando conectado a um Control Hub |
| 9 | Menu de configurações | Acesse as configurações, configure o robô, reinicie o robô, verifique se o seu sistema atende aos requisitos de inspeção da competição e muito mais. |
| 10 | Timer de pratica | Um cronômetro integrado que pode ser usado para praticar diferentes partes de uma partida. |

## Dicas

- Se você tocar na área 4, a velocidade do link e a intensidade do sinal serão exibidas. Ele voltará a mostrar a intensidade do sinal e o tempo de ping se você tocar nele novamente.
- O número menor na área 8 é a tensão mais baixa que a *Driver Station* observou no *Control Hub*. Se você tocar na área 8, a tensão mais baixa será redefinida para a tensão atual.

# Conectando Gamepads

A *Driver Station* permite a conexão de dois gamepads. Ao trabalhar com o *Driver Hub*, esses gamepads podem ser conectados a qualquer uma das três portas USB 2.0. Assim que os gamepads estiverem conectados, você precisará inicializá-los.




Para inicializar o gamepad que atuará como Usuário 1 (gamepad1, no código) pressione o botão de opções e o botão X no gamepad ao mesmo tempo. Para inicializar o Usuário 2 (gamepad2, em código) pressione o botão de opções e o botão Bolinha ao mesmo tempo.

> Para o Logitech F310 Gaming Controller e o Xbox 360 Controller para Windows, pressione start e A ao mesmo tempo para inicializar o Usuário 1 e start e B ao mesmo tempo para inicializar o Usuário 2.