

Preparação de instalação offline

Esta página contém instruções/*links* para componentes que você vai precisar se você quiser instalar um programa do FRC® Control System software de forma offline.

Este documento reúne todos os links de download para facilitar a instalação em computadores offline ou em múltiplos computadores. Se você estiver instalando em um único computador que está conectado a internet, pode passar para a próxima página.

A ordem com que essas ferramentas são instaladas não importa para times que usam Java ou C++. LabVIEW deve ser instalado antes da FRC Game Tools ou bibliotecas de terceiros.

Documentação

Esta documentação pode ser baixada para ser vista sem internet. O *link* para baixar o PDF pode ser encontrado aqui (documentação em inglês)

Instaladores

Todos times

- [2024 FRC Game Tools](#) (Nota: Clique no *link* para «Individual Offline Installers»)
- [2024 FRC Radio Configuration Utility](#)

Times que usam LabVIEW

- LabVIEW USB (da FIRST® Choice) ou instale (Nota: Clique no *link* para «Individual Offline Installers»)

Times que usam Java/C++




- [Instalador Java/C++ WPILib](#)

Na página de lançamentos do github suba até o topo.

[Releases](#) / v2023.1.1

WPILib 2023.1.1 Release Latest

Compare

 PeterJohnson released this 20 hours ago · [2 commits](#) to main since this release  

This is the kickoff release of WPILib for the 2023 season.

The documentation for WPILib is located at <https://docs.wpilib.org/> (if you have trouble accessing this location, <https://frcdocs.wpi.edu/en/stable/> is an alternate location with the same content).

If you're new to FRC, start with [Getting Started](#).

Minimum system requirements have changed for 2023. WPILib now requires 64-bit Windows 10 or 11, Ubuntu 22.04, or macOS 11 or higher. Newly supported this year is Apple Silicon (arm64)! We have dropped support for older platforms including Windows 7, Ubuntu 20.04, and macOS 10.15. C++ teams should note that Visual Studio 2022 is now required for desktop builds. For this release, Mac users will need to have the Xcode Command Line Tools installed before running the installer; we are working on removing this requirement in a future release. This can be done by running `xcode-select --install` in the Terminal.







If you're returning from a previous season, check out [what's new for 2023](#); be sure to read through this, as a lot has changed from 2022! You will need a new RoboRIO image for 2023; this is available via the [FRC 2023 Game Tools](#). Follow the [WPILib installation guide](#) to install WPILib.

If you're starting from a 2022 robot project, you will need to [import your project](#) to create a 2023 project. The import process is important, as it will make a number of automated corrections for some breaking changes that happened in 2023. It is also necessary to import vendor libraries again, since last year's vendor libraries must be updated to be compatible with this year's projects.

A complete list of known issues with this release can be found [here](#).

WPILib is [developed by a small team of volunteers](#) and the [FIRST community](#).

Então na sessão de "assets" clique no binário correto para seu SO para começar a instalação.

▼ Assets 6		
 WPILib_Linux-2023.1.1.tar.gz	1.85 GB	yesterday
 WPILib_macOS-Arm64-2023.1.1.dmg	1.51 GB	yesterday
 WPILib_macOS-Intel-2023.1.1.dmg	1.58 GB	yesterday
 WPILib_Windows-2023.1.1.iso	1.68 GB	yesterday
 Source code (zip)		2 days ago
 Source code (tar.gz)		2 days ago

Bibliotecas de terceiros

Um diretório das bibliotecas de terceiros que funcionam com a WPILib pode ser encontrado aqui.

Revisão #5

Criado 7 novembro 2023 17:57:39 por Enzo Coutinho

Atualizado 23 janeiro 2024 10:26:54 por Luca Carvalho