Visão Geral & Objetivos

Nessa página serão apresentados os objetivos, funcionalidades e prioridades de design do CoreBot

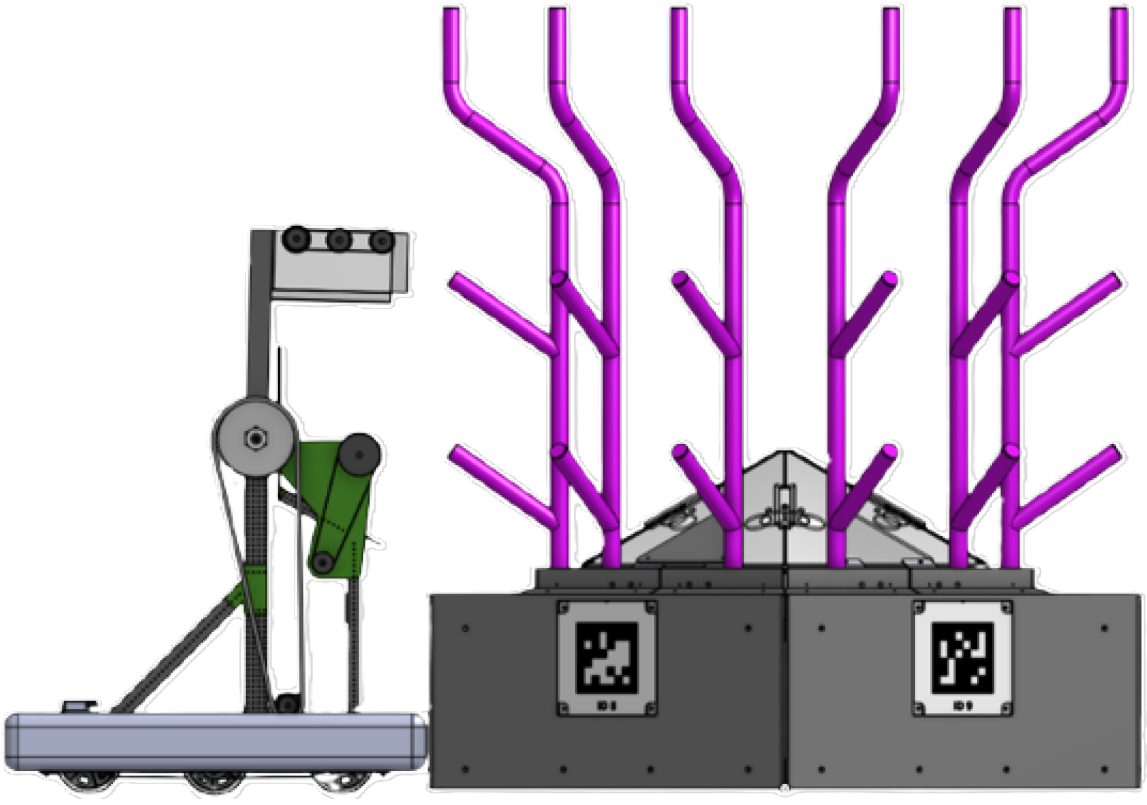
> Este documento foi desenvolvido em parceria com a equipe JACTECH #9458

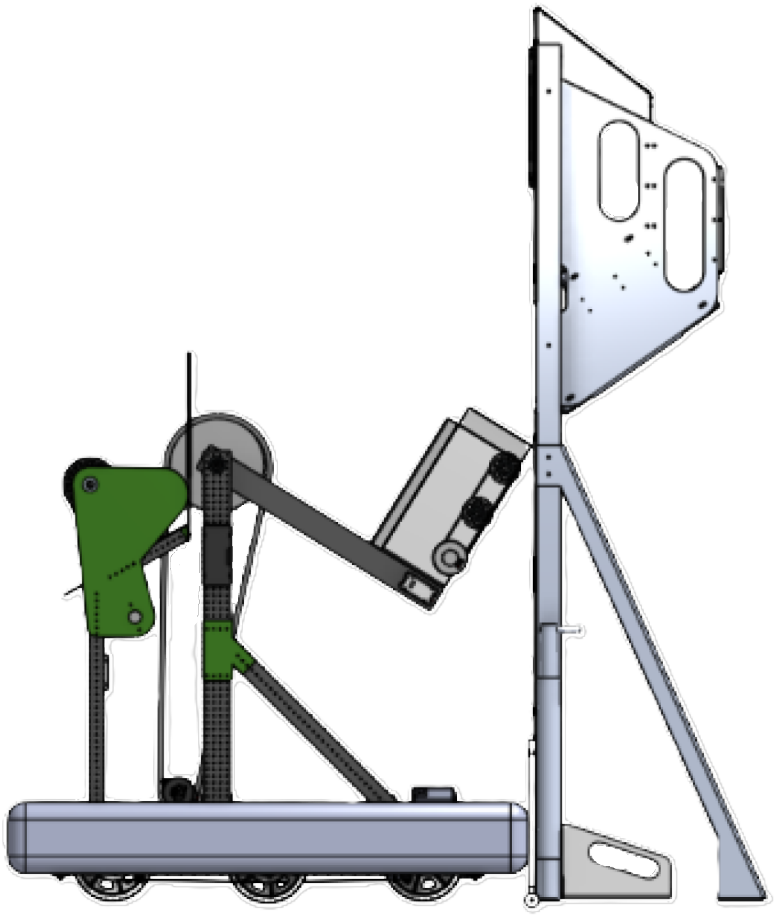
Propósito Principal

O **CoreBot** é um projeto aberto para times com poucos recursos construírem robôs de FRC de maneira otimizada e competitiva.

Foi projetado para o jogo FRC 2025, destacando-se em:

- Pontuar elementos de coral nos níveis **L1, L2 e L3 do Recife.**
- Remover algas do Recife.
- Coletar coral de um lado e pontuar do outro lado do robô.





Prioridades de Design

- Custo reduzido: Focado em acessibilidade para equipes com recursos limitados.
- Velocidade adequada: Equilíbrio entre mobilidade e estabilidade.
- Modularidade: Componentes adaptáveis às preferências da equipe.

Inovações Principais

- Pontuação bilateral: Capacidade única de coletar e pontuar em lados opostos do robô.

Regras do Jogo que Influenciaram o Design

- Requisitos de pontuação em L1–L3.
- Mecânica de remoção de algas.

Revisão #7
Criado 7 fevereiro 2025 19:58:33 por Team stemOS

Atualizado 7 fevereiro 2025 20:48:42 por Team stemOS