Conexão ao console de controlador do robô

Para gerenciar o Control Hub (REV-31-1595) ou programar usando as linguagens de programação embutidas, um computador ou outro dispositivo Wi-Fo vai precisar se conectar ao *Robot Controller Console*. O console de controle do robô é uma rede local criada pelo Control Hub para programar e gerenciar o dispositivo.

> Esse exemplo assume que o usuário utiliza Windows 10 em seu sistema operacional. Se você não estiver usando o Windows 10, o processo de conexão a internet irá diferenciar. Veja a documentação do seu dispositivo para ter detalhes de como conectar a uma rede Wi-Fi.

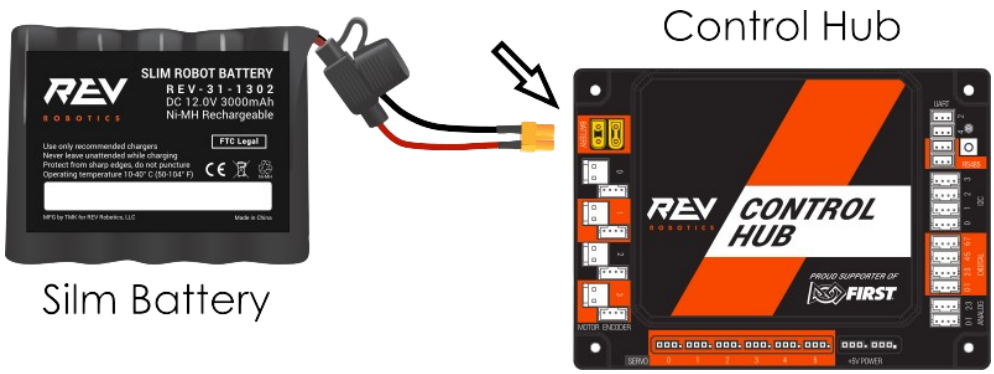
Por padrão, o Control Hub tem um nome que começa com "FTC-" ou "FIRST-" seguido por 4 caracteres que são atribuídos randomicamente. A senha padrão para a internet é "*password*". Se algum deles for esquecido, existem algumas maneiras de recuperar ou redefinir a senha no Control Hub.

Existem dois meios para acessar o *Robot Controller Console*. O primeiro vai cobrir como acessar o *Robot Controller Console* com o REV Hardware Client. É recomendado usar o REV Hardware Client, pois isso irá permitir que o usuário acesse o *Robot Controller Console* por meio de uma conexão por cabo. A segunda maneira é acessar o *Robot Controller Console* por meio de um navegador.

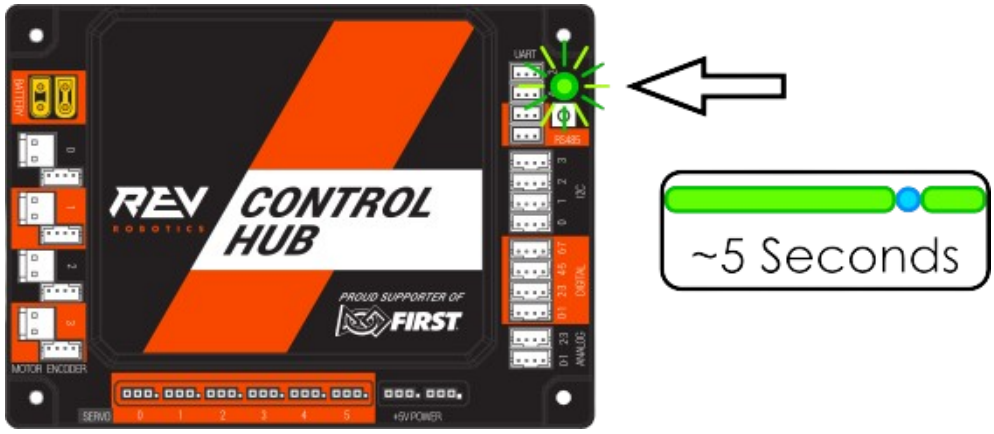
REV Hardware Client

Baixe a última versão do REV Hardware Client e instale em um PC Windows

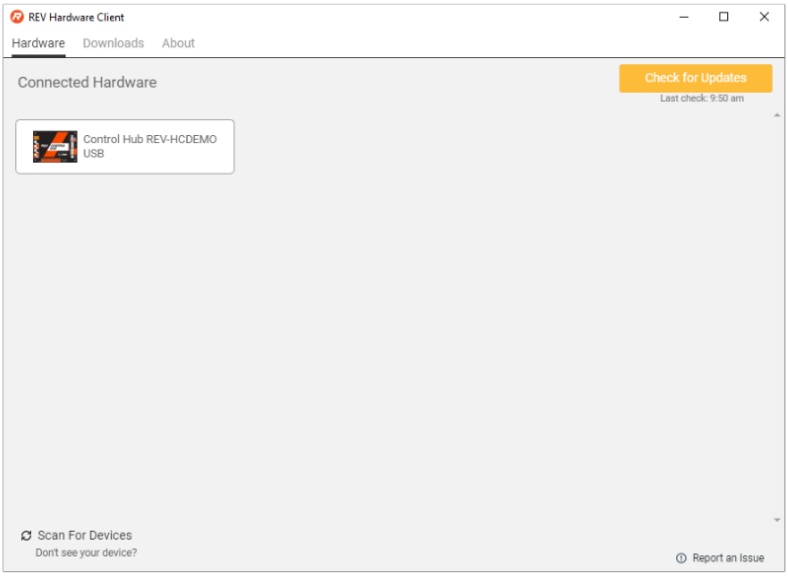
Ligue o Control Hub, conectando a bateria 12V (REV-31-1302) no conector XT30 identificado como "*BATTER*" no Control Hub.



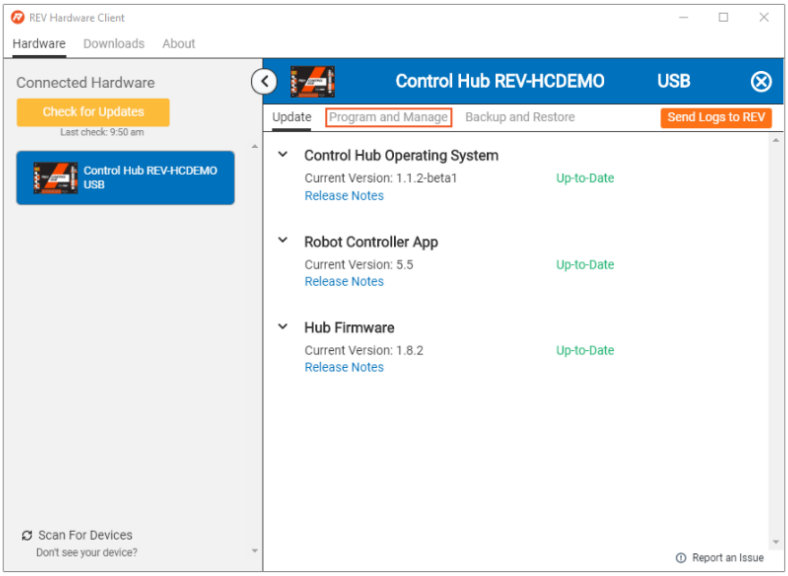
O Control Hub está pronto para emparelhar com a Driver Station quando o LED fica verde. Observação: a luz pisca em azul a cada aproximadamente 5 segundos para indicar que o Control Hub está certo.



Inicie o REV Hardware Client. Uma vez que o hub esteja completamente conectado vai aparecer na página inicial do *UI* abaixo da aba de *Hardware*.

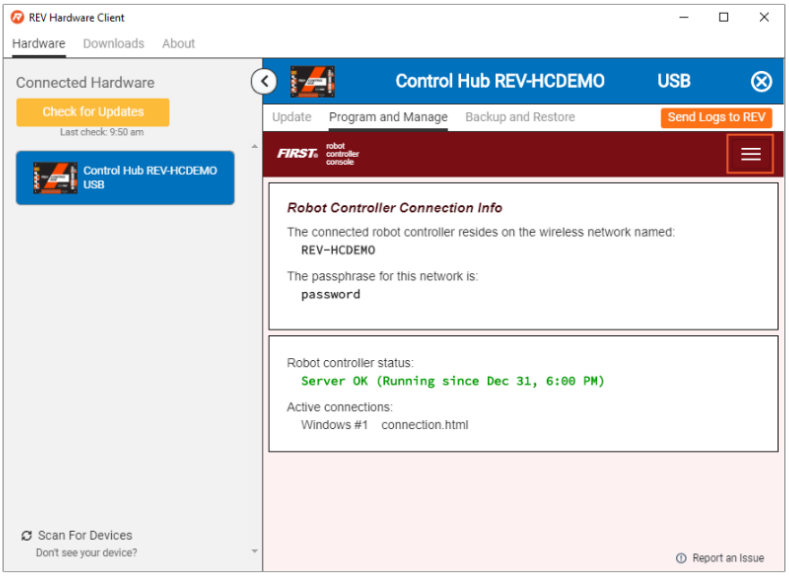


Depois de selecionar o *hardware* conectado, a aba *Update* vai aparecer. Selecione a aba *Program and Manage*. Isso fazer com que o *Robot Controller Console* seja construído no REV Hardware Client.



> Nessa etapa é útil atualizar o sistema operacional do Control Hub, o aplicativo *Robot Controller* e o *firmware* do Hub.

Uma vez no *Robot Controller Console*, a página inicial do controle vai aparecer. No canto superior direito é o menu de navegação que vai permitir aos usuários acessarem o Blocks, OnBot Java, e páginas de gerenciamento.



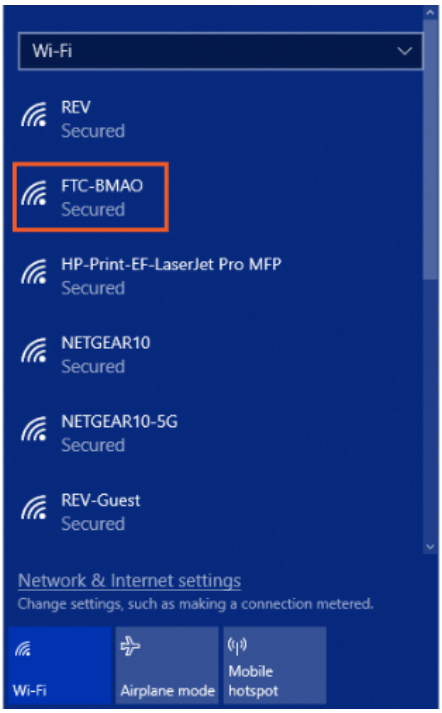
Navegador Web

Com o Control Hub ligado, acesse o seletor de internet. Para dispositivos Windows 10, clique no ícone de internet no canto inferior direito da área de trabalho.



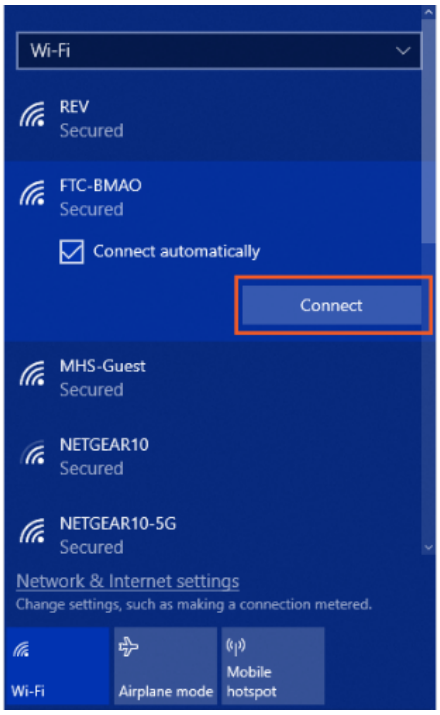
Procure pelo Wi-Fi que combine com o nome de protocolo do dispositivo.

> Para ter certeza que você pode detectar o dispositivo correto, é recomendado que você primeiro realize a conexão em um local sem outros Control Hubs ativos ou redes Wi-Fi significantes.

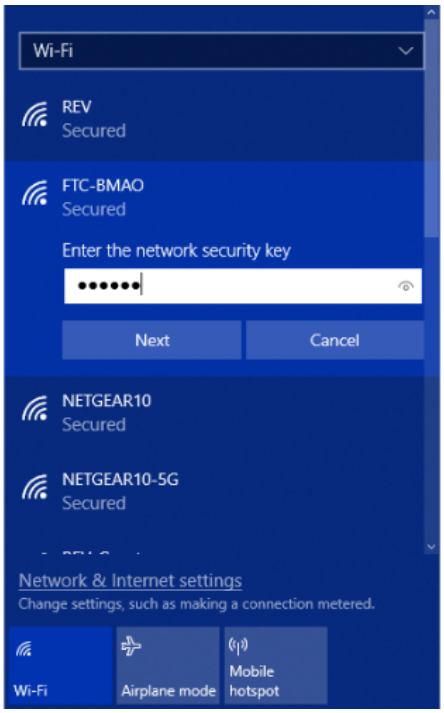


> Depending on your version of Windows or other theme settings your Wi-Fi Networks list may vary in appearance. Dependendo da versão do seu Windows ou outras configurações temáticas, sua lista de redes Wi-Fi pode variar em aparência.

Uma vez que você encontrou a rede alvo na lista, clique nela para selecionar e então aperte em *Connect*.



Coloque a senha da rede (nesse exemplo "*password*") e aperte em *Next*



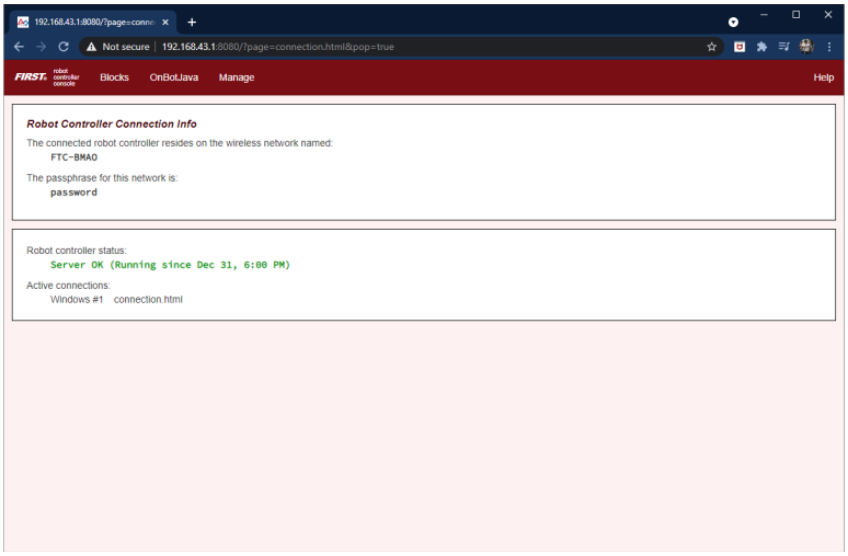
> As senhas diferenciam maiúsculas e minúsculas. Tenha certeza de que você esta escrevendo de forma que coincida com a forma da senha original.

Uma vez que a conexão esteja estabelecida, o estado é disponibilizado na configurações de rede do dispositivo.

>

> Quando conectado ao Control Hub, o dispositivo conectado não terá acesso a internet. O acesso é apenas ao Control Hub.

Abra um navegador (Chrome, Firegox, Internet Explorer) e coloque "192.168.43.1:8080" na barra de pesquisa.



Do *Robot Controller Console* os usuários podem atualizar as configurações de Wi-Fi, atualizar o sistema operacional e firmware, assim como programar o dispositivo. É fortemente recomendado que você passe pelas etapas acima antes de começar a programar.

Revisão #4
Criado 9 novembro 2023 13:09:40 por Enzo
Atualizado 29 novembro 2023 19:53:05 por Enzo