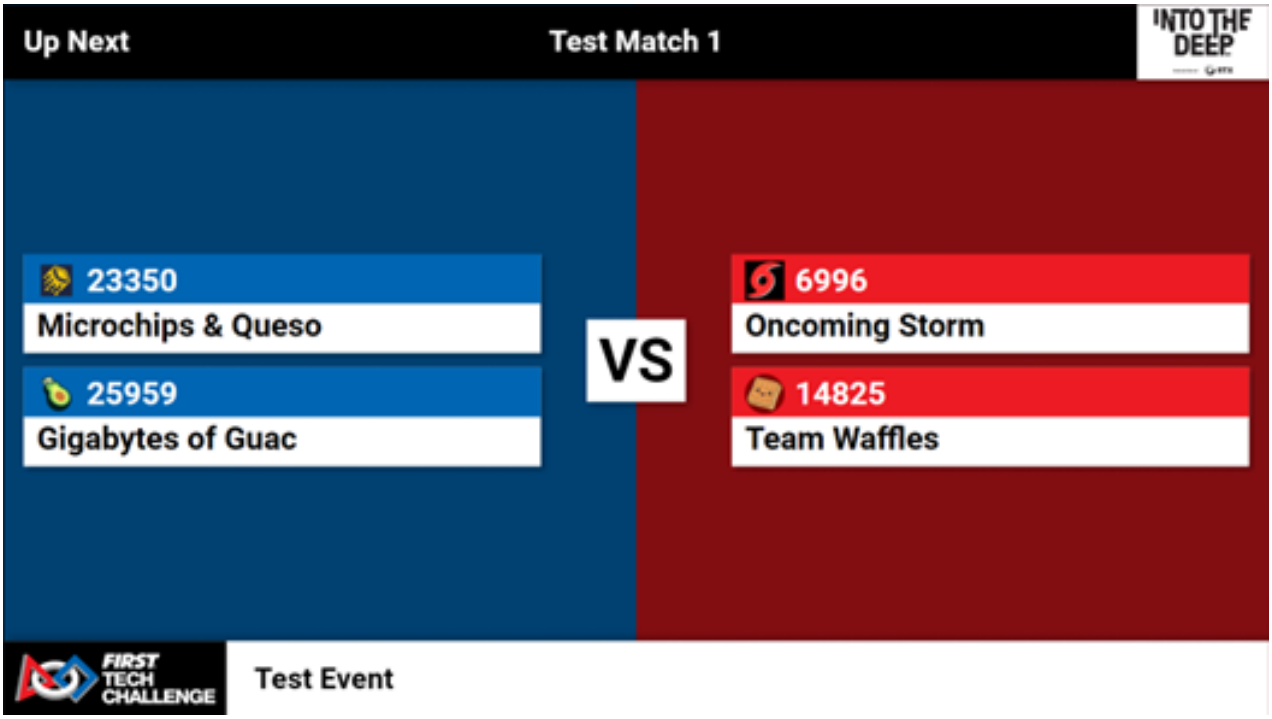
Regras de submissão

O que são os avatares de equipe?

Avatares são pequenas imagens que as equipes podem criar e usar para fortalecer sua marca ou identidade de equipe. Este é um exemplo de como eles serão exibidos no sistema de pontuação do FIRST Tech Challenge:



Regras de submissão do avatar

- Os avatares não podem conter material protegido por leis de propriedade intelectual, incluindo, a título de exemplo, e não como limitação, leis de direitos autorais ou de marca registrada (ou por direitos de privacidade ou publicidade), a menos que você possua ou controle os direitos ou tenha recebido todos os consentimentos necessários para fazer o mesmo.
  - **Em outras palavras, não carregue imagens pertencentes a equipes esportivas, logotipos de empresas ou organizações, personagens de TV ou filmes ou qualquer outra imagem que você não possua ou tenha licença ou permissão explícita para usar.**
- Os avatares representam a identidade da sua equipe e devem ser projetados no espírito da FIRST® e do Gracious Professionalism®.
- Os avatares são revisados manualmente pela equipe da FIRST, o que leva tempo. Um envio pode ser listado como 'PENDENTE' por um longo período de tempo. Envios repetidos

serão despriorizados em relação aos primeiros envios de outras equipes e permanecerão PENDENTES por mais tempo. Envios a partir do terceiro podem não ser revisados durante a temporada.
- A equipe da FIRST, a liderança regional e a equipe local do evento reservam-se o direito de rejeitar Avatares a seu critério, a qualquer momento.
- Caso tenha alguma dúvida ou problema com o sistema de avatares ou uma rejeição, envie um e-mail para firsttechchallenge@firstinspires.org.

Avatares recém-aprovados ou alterações no Avatar ativo podem levar até 24 horas para serem atualizados em vários sistemas e páginas. É improvável que os Avatares sejam atualizados em eventos em andamento. **Se você enviar um Avatar na semana de um evento, não espere que ele apareça naquele evento.**

Formatação

- Os avatares devem estar no formato Portable Network Graphics (.png). PNGs animados não serão aceitos.
- A imagem deve ter exatamente 40x40 pixels. Não ocorrerá corte ou redimensionamento.
- O tamanho máximo do arquivo é 20kB.
- Canais alfa (transparências) são permitidos.

Os avatares aparecerão em um fundo representando a aliança em que estão no contexto de uma partida. Fora do contexto de uma partida, o fundo será branco ou uma cor de fundo de tela de premiação específica da temporada. A cor da tela de premiação provavelmente mudará a cada temporada, mas os avatares podem ser reenviados em temporadas futuras, se desejado. As cores estão listadas abaixo e aparecem nas visualizações de envio: Vermelho (#ED1C24), Azul (#0066B3), Branco (#FFFFFF), Prêmio (#0083AE).

Aviso de cor: Os recursos técnicos e as configurações variam muito entre os eventos. Em eventos em que um feed de câmera está sendo sobreposto nos monitores, uma chave de croma ou cor será usada. Cores iguais ou próximas à chave serão eliminadas do Avatar e o conteúdo do vídeo por trás vazará. A FIRST não pode garantir qual chave está sendo usada em qualquer evento. As cores a seguir são as mais usadas. Um Avatar não será rejeitado por usá-los, mas é altamente recomendável evitá-los: Lima (#00FF00), Magenta/Fúcsia (#FF00FF).

Procurando por mais inspiração?

Confira alguns exemplos ótimos das equipes da FIRST Robotics Competition da temporada passada para ter uma ideia de como seu Avatar pode ser.

Revisão #2
Criado 19 setembro 2024 14:11:00 por João Vitor Loeblein
Atualizado 19 setembro 2024 14:43:34 por João Vitor Loeblein