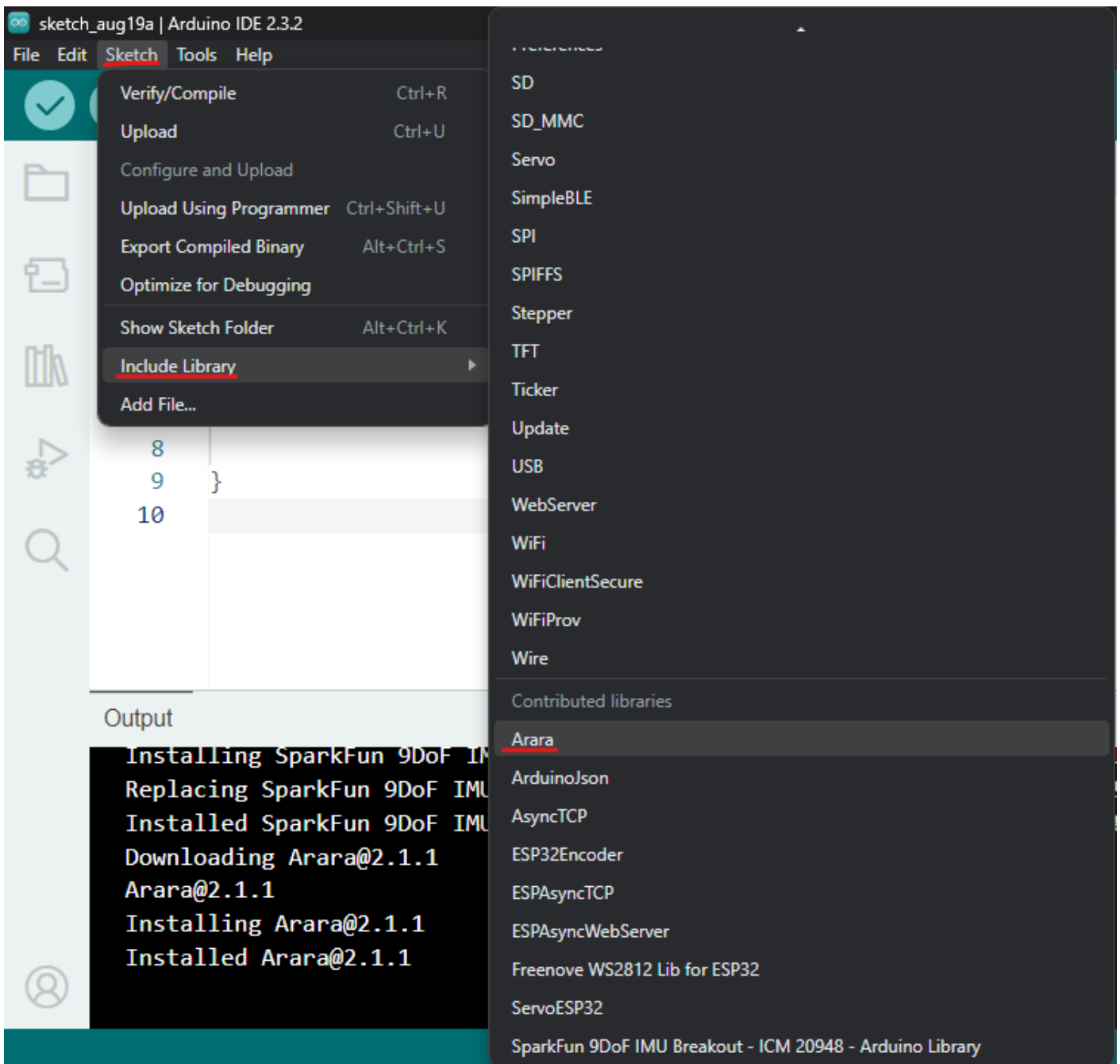


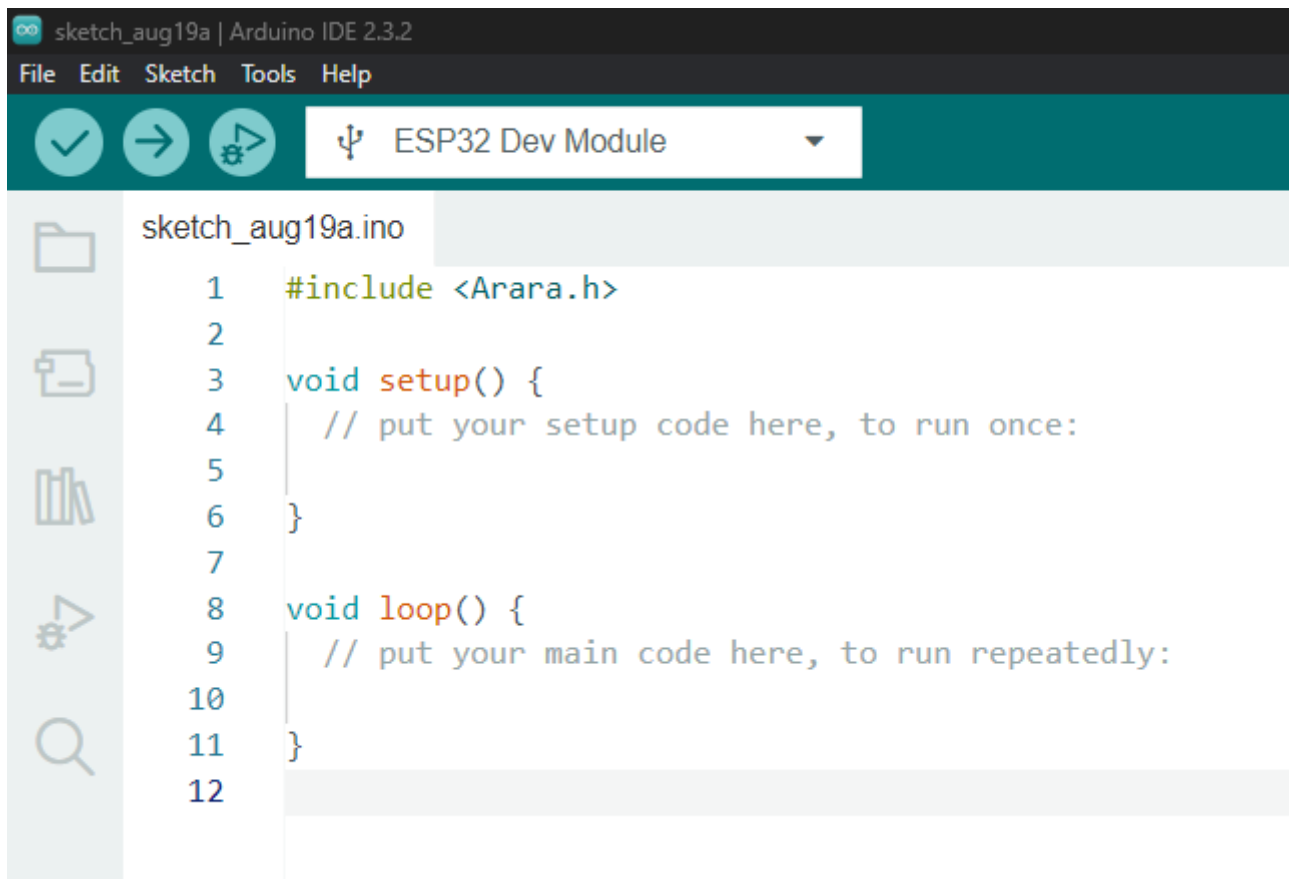
Importação da biblioteca

Esta página pode ser considerada como introdutória a todas as outras, pois devemos realizar esse processo antes de começar a programar qualquer esboço (nome de um projeto na Arduino IDE).

O processo dito anteriormente, é a importação da biblioteca, ou seja, utiliza-lá em nosso código. Para fazer isso é siga os processos abaixo.



Seu esboço deve ficar da seguinte maneira.



Você também pode escrever diretamente essa linha `#include`, é ela quem faz a importação da biblioteca ao projeto

Revisão #1

Criado 19 agosto 2024 11:20:04 por Enzo Coutinho

Atualizado 19 agosto 2024 11:26:07 por Enzo Coutinho